



OUTILS SPORTIFS - RUGBY A 7

FEUILLE DE MATCH

- ✓ Composition de l'équipe : à **compléter et signer par le manager de l'équipe** et à déposer avec les licences le premier jour avant le début de la compétition à l'organisateur. Aucun changement ne sera possible après le dépôt.
- ✓ La feuille de match et les licences doivent être **conservées** par l'organisateur pendant **toute la durée du tournoi**.
- ✓ Le joueur doit **conserver le même numéro de maillot** qu'indiqué sur la feuille de match tout au long de la compétition, toute modification de numéro devra être spécifiée et indiquée sur les différents outils.
- ✓ En cas **d'infraction ou d'exclusion hors motif d'indiscipline** : l'arbitre devra remplir **un rapport** au dos de la feuille de match qui sera conservé par l'organisateur et **transmis à la Ligue/ou la FAR**.

FEUILLE DE REGULATION

- ✓ A compléter par le **manager de l'équipe** en indiquant les **titulaires (T)** du prochain match et à déposer à la mi-temps du match précédent à la table de marque.
- ✓ La table de marque y indiquera les remplacements (**illimités**) en précisant le numéro du joueur remplacé et du remplaçant, les éventuels cartons (jaune, rouge ou bleu).
- ✓ La feuille de régulation devra être **conservée** pour toute la durée de la compétition.

FEUILLE DE SCORE

- ✓ La **table de marque** devra y indiquer pour chaque **action** (essai, transformation, pénalité, drop) et pour chaque **carton** (jaune, rouge ou bleu) le **numéro de maillot** du joueur concerné.
- ✓ L'arbitre, la table de marque et les deux managers signent la feuille de score pour valider les éléments de score. Après signature aucune réclamation ne sera acceptée.

CARTONS D'IDENTIFICATION DES JOUEURS

- ✓ Pour faciliter le suivi des entrées et sorties des joueurs, l'organisateur utilisera des cartons pour identifier les joueurs sur le terrain



FEUILLE DE REGULATION

La feuille de régulation devra être conservée pour toute la durée du tournoi et déposée avant chaque rencontre afin d'annoncer la composition de l'équipe.

Les **titulaires**, les **remplacements** et les éventuels **cartons** doivent être indiqués sur cette feuille. T : Titulaire ; CJ : Carton Jaune ; CR Carton Rouge ; CB Carton Bleu

EQUIPE :							COMPETITION :							
N°	Nom	Prénom	M1		M2		M3		M4		M5		M6	
			T	Cartons	T	Cartons	T	Cartons	T	Cartons	T	Cartons	T	Cartons
1														
2														
3														
4														
5														
6														
7														
8														
9														
10														
11														
12														
13														
14														
15														

FEUILLE DE REGULATION – REMPLACEMENTS

Indiquer le numéro du joueur remplacé (sortie) et le numéro de joueur remplaçant (entrée).

M1			M2			M3			M4			M5			M6		
Nbre	Sortie	Entrée	Nbre	Sortie	Entrée	Nbre	Sortie	Entrée	Nbre	Sortie	Entrée	Nbre	Sortie	Entrée	Nbre	Sortie	Entrée
1			1			1			1			1			1		
2			2			2			2			2			2		
3			3			3			3			3			3		
4			4			4			4			4			4		
5			5			5			5			5			5		
6			6			6			6			6			6		
7			7			7			7			7			7		
8			8			8			8			8			8		
9			9			9			9			9			9		
10			10			10			10			10			10		
11			11			11			11			11			11		
12			12			12			12			12			12		
13			13			13			13			13			13		
14			14			14			14			14			14		
15			15			15			15			15			15		

MATCH N°:

POULE :

EQUIPE 2 :

Essai	Trans.	Pen.	Drop	CJ	CR

Signature

Manager

Signature

Manager

Signature

Table de marque

Arbitre